



部活動まつり

科学・パソコン部 活動紹介

部員について

1年生 12名

2年生 8名

3年生 9名

計 29名

活動日・活動内容

▶ 活動日

- ▶ 毎週火曜日・木曜日

▶ 活動内容

- ▶ 日本語ワープロ検定練習 情報処理検定練習
- ▶ 科学実験 (新型コロナウイルス感染症の感染状況によっては実施しない場合あり。)
- ▶ プログラミング (動かしてみよう、microbit)
- ▶ その他 (今年度はオンラインで国立科学博物館の方の講演「骨ほねウォッチング」を学びました。)

日本語ワープロ検定練習 情報処理検定練習

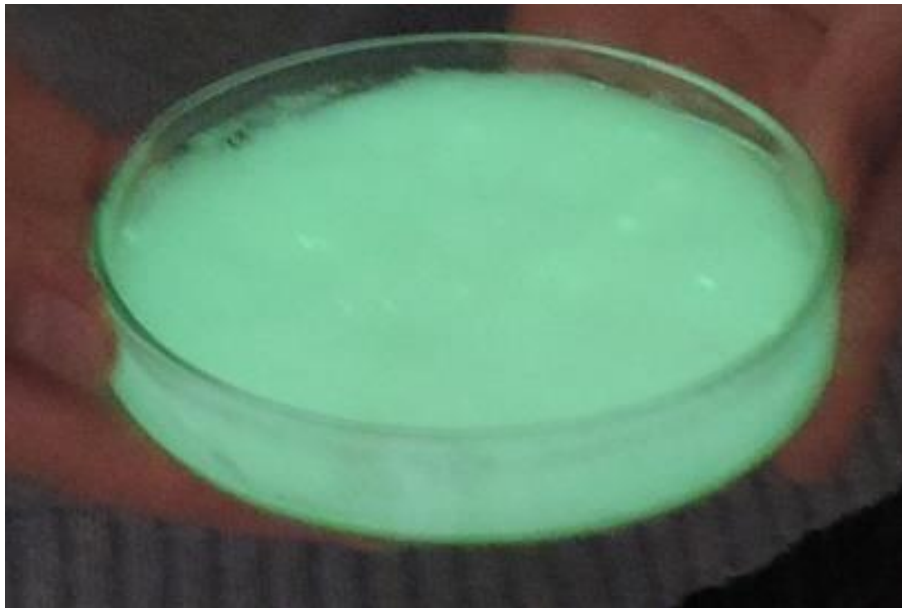
- ▶ 日本語ワープロ検定練習 情報処理検定練習の説明はミカタイプや、Wordを使い、入力練習をします。
- ▶ 部活動がある日はほぼ絶対に最初は「速度」という、10分間に何文字打てるかをテストします。（級によって、合格の基準が違います。）
- ▶ ワープロ検定の練習をする場合は、「文書作成」という時間内に指定された文章を作成することもやります。



科学実験

- ▶ 基本的、1か月に1回は、理科室にて実験をします。

光るスライム



固まる牛乳・泡の秘密



プログラミング

プログラミングではmicro:bitというプログラミング基盤と、「動かしてみよう」というプログラムを入れたら進むロボットの簡単なプログラムをします。

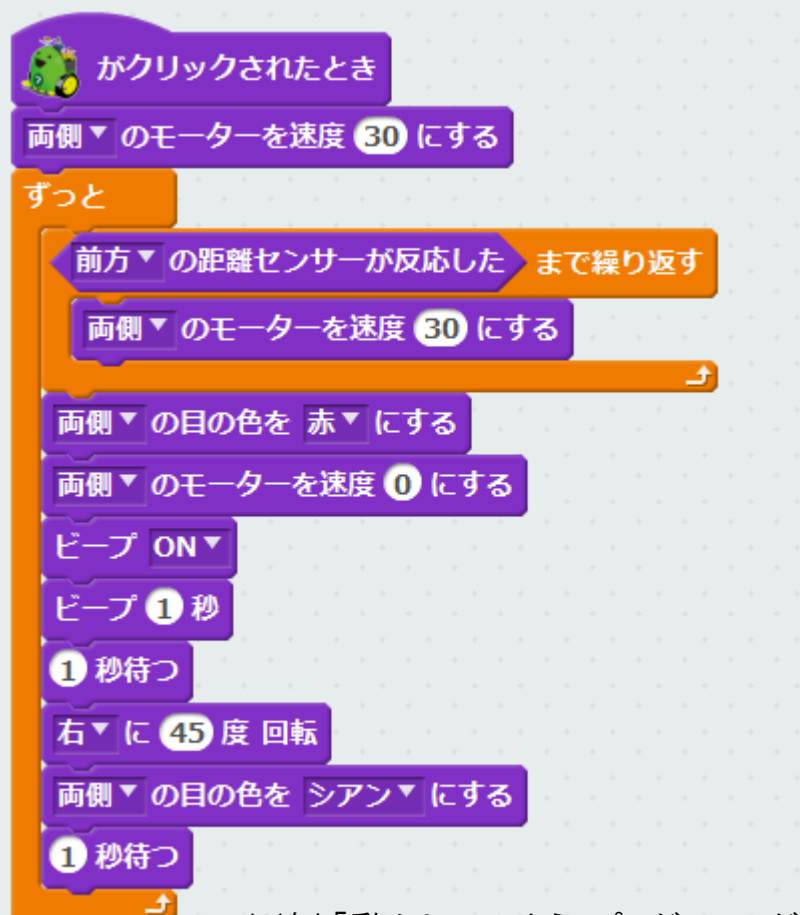


プログラミング



```
当ボタン A が押されたとき
  変数 うらない を 0 から 3 までの乱数 にする
  もし うらない = 0 なら
    アイコンを表示
    メロディを開始する プレリユード くり返し 一度だけ
  でなければもし うらない = 1 なら
    アイコンを表示
  でなければもし うらない = 2 なら
    アイコンを表示
  でなければ
    アイコンを表示
    メロディを開始する タッタラッタター くり返し 一度だけ
  表示を消す
```

※例:「microbit」うらないプログラミング



```
がクリックされたとき
  両側のモーターを速度 30 にする
  ずっと
    前方の距離センサーが反応したまで繰り返す
    両側のモーターを速度 30 にする
  両側の目の色を 赤 にする
  両側のモーターを速度 0 にする
  ビープ ON
  ビープ 1 秒
  1 秒待つ
  右に 45 度回転
  両側の目の色を シアン にする
  1 秒待つ
```

※例:「動かしてみよう」プログラミング

プログラミングでは簡単にプログラムを組めるソフトを使い、プログラムをします。